



รายการที่ 19 Esports-RoV ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4-6

สถานที่ ณ หอประชุมรัชตสมโภช ชั้น 4 อาคารหลุยส์ มารี

กำหนดการ วันอังคารที่ 1 กันยายน 2569 (เวลา 09.00-18.00 น.) สำหรับนักเรียนมัธยมตอนปลาย

ลงทะเบียนรับรายงานตัว บริเวณหน้าหอประชุมรัชตสมโภช ชั้น 4 อาคารหลุยส์ มารี

วันอังคารที่ 1 กันยายน 2569 (เวลา 07.30-08.30 น.) สำหรับนักเรียนมัธยมตอนปลาย

วันและเวลาที่รับสมัคร

เปิดรับสมัครการแข่งขันถึงวันพฤหัสบดีที่ .ศ.สิงหาคม พ 272569

1) วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้นักเรียนได้พัฒนาทักษะการคิดเชิงกลยุทธ์ การวางแผนร่วมกัน การสื่อสาร และการแก้ปัญหาแบบทีมภายใต้สภาพการแข่งขันจริง
2. เพื่อให้ผู้เรียนมีโอกาสแสดงศักยภาพด้านเกมกีฬาในสภาพแวดล้อมที่มีกติกาเหมาะสม และลดความเสี่ยงจากการเล่นเกมโดยขาดการดูแลหรือจุดมุ่งหมาย
3. เพื่อให้นักเรียนเห็นคุณค่าเชิงบวกของอีสปอร์ต ทั้งในด้านโอกาสทางอาชีพ การเรียนรู้ด้านเทคโนโลยี และการฝึกวินัยตนเอง

2) รูปแบบการแข่งขัน

1. การแข่งขันแบบทีม (Team Tournament)
2. ใช้รูปแบบการแข่งขัน 5 ต่อ 5 ตามกติกามาตรฐานของเกม ROV
3. เปิดรับสมัครเป็นทีม ทีมละ 5-8 คน (ผู้เล่นตัวจริง 5 คน สำรอง 1-3 คน)
4. แบ่งรอบการแข่งขันออกเป็น รอบคัดเลือก – รอบรองชนะเลิศ – รอบชิงชนะเลิศ
5. ใช้กติกา Best of 2 (BO2) ในรอบคัดเลือก
และ Best of 3 (BO3) ในรอบก่อนรองฯ รอบรองฯ และรอบชิงชนะเลิศ
6. กิจกรรมอบรม/ให้ความรู้ก่อนการแข่งขัน
7. ผู้เชี่ยวชาญด้านเทคโนโลยีสารสนเทศหรือกีฬา Esports
8. ระบบการตัดสินและกรรมการ มีคณะกรรมการควบคุมการแข่งขัน ประกอบด้วยครูผู้รับผิดชอบและ
ผู้ช่วยด้านเทคนิค
9. ประกาศกติกาอย่างเป็นทางการก่อนการแข่งขัน และลงนามยอมรับกติกาโดยผู้เข้าแข่งขันทุกทีม
10. การมอบรางวัลและประกาศเกียรติคุณ มอบเกียรติบัตร / ถ้วยรางวัล / เหรียญรางวัล
11. พิธีมอบรางวัลอย่างเป็นทางการในงานกิจกรรมของโรงเรียน หรือหลังจบการแข่งขันทันที



3) กลุ่มเป้าหมาย

นักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.4-6)

ทีมละ 5-8 คน และสังกัดในนามโรงเรียนเท่านั้น

4) อุปกรณ์ที่ผู้เข้าแข่งขันต้องจัดเตรียมมา

1. โทรศัพท์มือถือส่วนบุคคล พร้อมอินเทอร์เน็ต (ไม่อนุญาตให้ใช้ Tablet, iPad)
2. หูฟังชนิดมีสายหรือไร้สาย (ไม่บังคับ แต่แนะนำ)
3. บัญชีเกมของตนเองเท่านั้น
4. อุปกรณ์ชาร์จแบตเตอรี่และสายชาร์จส่วนตัว รวมถึงปลั๊กพ่วง
5. บัตรประจำตัวนักเรียนหรือเอกสารยืนยันตัวตน

5) ขั้นตอนการแข่งขัน

1. รายงานตัว ณ จุดลงทะเบียน เพื่อรับรหัสการแข่งขัน
ผู้เข้าแข่งขันทุกทีมต้องมารายงานตัวตามเวลาที่กำหนด พร้อมแสดงบัตรนักเรียนหรือหลักฐานยืนยันตัวตน
2. ตรวจสอบอุปกรณ์และความพร้อมก่อนการแข่งขัน
คณะกรรมการจะทำการตรวจสอบความพร้อมของอุปกรณ์ เช่น โทรศัพท์มือถือ อินเทอร์เน็ต หูฟัง บัญชีเกม และความเสถียรของระบบก่อนเริ่มเข้าแข่งขัน
3. เข้าห้องแข่งขันตามรหัสที่ได้รับ
ผู้เข้าแข่งขันต้องเข้าสู่ห้องการแข่งขันภายในเวลาที่กำหนด หากทีมใดเข้าสายเกินเวลา อาจถูกตัดสิทธิ์ตามกติกา
4. เริ่มการแข่งขันตามรูปแบบที่กำหนด
ดำเนินการแข่งขันตามรอบ เช่น รอบคัดเลือก รอบรองชนะเลิศ และรอบชิงชนะเลิศ ตามกติกา Best of 3
5. ประกาศผลการแข่งขันและบันทึกคะแนน
คณะกรรมการจะประกาศผลการแข่งขันอย่างเป็นทางการหลังจบแต่ละรอบ และบันทึกผลลงในตารางการแข่งขัน
6. พิธีมอบรางวัลและปิดการแข่งขัน
จัดพิธีมอบรางวัล ถ้วย/เกียรติบัตร/ของรางวัล ให้แก่ทีมชนะเลิศ รองชนะเลิศ และรางวัลพิเศษ (ถ้ามี) พร้อมประกาศรายชื่อทางช่องทางประชาสัมพันธ์ของโรงเรียน

6) คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

- 6.1. ให้เป็นไปตามข้อบังคับหลักเกณฑ์การแข่งขันกีฬานักเรียน
- 6.2. นักกีฬาจะต้องมีอายุ นับตั้งแต่ปีที่เกิดถึงปีที่เข้าร่วมการแข่งขัน
6.2.1 รุ่น 16-18 ปี อายุ 16-18 ปี

7) ประเภทและจำนวนนักกีฬาผู้เข้าแข่งขัน กำหนดให้มีการแข่งขัน 2 ประเภท จาก 1 ชนิด เกม ดังนี้

- 7.1. จำนวนผู้เข้าร่วมการแข่งขัน
7.1.1. ประเภททีม 32 ทีม ต่อรุ่นการแข่งขัน (ม.ต้น 32 ทีม/ม.ปลาย 32 ทีม)
7.1.2. แต่ละโรงเรียนส่งนักกีฬาเข้าร่วมการแข่งขันมากกว่า 1 ทีม



7.2. ประเภทการแข่งขัน

7.2.1. รุ่น 16-18 ปี

7.2.2 แต่ละประเภททีมประกอบด้วยผู้เล่นหลัก 5 คน ผู้เล่นสำรองสามารถมีได้ตั้งแต่ 1 คนแต่ไม่เกิน 3 คน

8) รูปแบบการแข่งขัน และกติกา

เกมวางแผน ประเภททีม 5 คน (โหมบาย) ROV

8.1. รูปแบบการแข่งขัน

8.1.1. เครื่องเกม Mobile ไม่อนุญาตให้ใช้ Tablet, iPad

8.2. รอบแบ่งกลุ่มแข่งแบบ Best of 2

8.3. รอบ Playoff แข่งแบบ Single Elimination

8.4. กติกาการแข่งขัน

8.4.1. แข่งขันในโหมด 5V5 (ชื่อเดิม Tournament Mode)

8.4.2. ใช้การแบนและเลือกฮีโร่แบบ Global Ban/Pick

8.4.3. สามารถเลือกเล่นฮีโร่และสกินที่ไม่มีปัญหาในขณะนั้นเท่านั้น ห้ามมิให้เลือกฮีโร่และสกินที่มีปัญหาบัค หรือการอื่นใด อันทำให้เกิดปัญหาในระบบทุกกรณี

8.4.4. รายชื่อสกินที่ห้ามใช้ ยึดตามประกาศสมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย (อัปเดตสกินที่ห้ามใช้ในวันประชุมผู้จัดการทีมอีกครั้ง)

8.4.5. ห้ามใช้ฮีโร่ที่อัปเดตใหม่ภายใน 14 วัน (ยึดตามเซิร์ฟเวอร์หลักของประเทศไทย)

8.5. การประท้วง

8.5.1. หลักการเริ่มเกมใหม่

8.5.1.1. ในกรณีที่มีเกิดข้อผิดพลาดร้ายแรงของเกมในเวลาใดระหว่างการแข่งขันซึ่งทำให้ไม่สามารถเล่นเกมได้ หรือส่งผลกระทบต่อรูปแบบอย่างมาก จะแบ่งออกเป็นตามกรณีได้ดังนี้

8.5.1.2. ในกรณีที่บัคที่เกิดขึ้นกับ ฮีโร่ สกิน ไอเทม พลังแฝง รูน และ/หรือปัจจัยอื่น ๆ ภายในเกม ถ้าหากพบว่าส่งผลกระทบต่อการแข่งขัน ทางผู้จัดมีสิทธิ์ให้เริ่มเกมใหม่ และแบนปัจจัยที่มีปัญหานั้นออกจากการแข่งขันในเกมถัดไป หรือทั้งเกมการแข่งขันที่เหลือในทัวร์นาเมนต์

8.5.1.3. ในกรณีที่เกิดปัญหาอื่นๆที่เหนือความคาดหมาย และมีผลต่อรูปแบบ ณ ตอนนั้น ทางผู้จัดการแข่งขันจะให้เวลาแต่ละทีม (โค้ชและกัปตันทีมเท่านั้น) ร่วมกันเสนอแนวทางแก้ไข ปัญหา ทีมละ 5 นาที โดยทางผู้จัดการแข่งขันจะรับความเห็นเหล่านั้นไปพิจารณา และทำการตัดสินกรณีดังกล่าวอย่างเด็ดขาด ทั้งนี้ทุกทีมต้องยอมรับการตัดสินดังกล่าว และดำเนินการแข่งต่อไปจนจบ

8.5.1.4. ในกรณีที่ผู้ตัดสินเห็นว่ามีย่อยุ่ยากทางเทคนิคซึ่งจะทำให้การดำเนินเกมตามปกติเป็นไปได้ยาก

8.5.1.5. เมื่อได้มีการประกาศให้หยุดพักเกมเนื่องจากอุปกรณ์ทำงานผิดปกติ หากไม่ใช่เกมที่รับรอง โดยการันนาสามารถพิจารณาให้เริ่มเกมใหม่ได้



8.5.2.ระเบียบเริ่มเกมใหม่

8.5.2.1. หากผู้ตัดสินเห็นว่าข้อผิดพลาดร้ายแรงและสามารถตรวจสอบได้หรือเป็นไปตามข้อกำหนดตามดุลยพินิจของผู้ตัดสิน ผู้ตัดสินสามารถประกาศให้เริ่มเกมใหม่ได้

8.5.2.2. สภาพแวดล้อมภายใต้การควบคุม

8.5.2.3. เมื่อเกมที่ได้รับรองรวมถึงฮาร์ดแวร์และสกินจะต้องเริ่มใหม่จะต้องรักษาฮาร์ดแวร์และสกินในเกมที่ผ่านมาไว้

8.5.3.การหยุดพักเกมในการแข่งขัน

8.5.3.1. การหยุดพักเกมทั่วไป

8.5.3.1.1. หากผู้เข้าแข่งขันคนใดตั้งใจไม่เชื่อมต่อเกม โดยไม่แจ้งให้ผู้ตัดสินทราบ ผู้ตัดสินมีสิทธิไม่อนุญาติคำขอหยุดเกมนั้นๆ

8.5.3.1.2. ในกรณีที่เกมหยุดลงอันเนื่องมาจากปัญหาทางเทคนิค โดยมีได้เกิดจากการกระทำของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน ทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้หยุดพักเกimdังกล่าว และให้ผู้เข้าแข่งขันกลับเข้าสู่การแข่งขันใหม่อีกครั้งภายหลังจากผู้เข้าแข่งขันที่ไม่ได้เชื่อมต่อได้กลับเข้ามาในเกมแล้ว

8.5.3.1.3. หากเกมหยุดลงเป็นเวลาเกินกว่า 10 นาที ทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้เริ่มเกมใหม่ เว้นแต่ทีมผู้เข้าร่วมแข่งขันทีมใดทีมหนึ่งมีคะแนนมากกว่าอีกทีมเป็นจำนวนมาก ทางทีมงานอาจใช้ดุลยพินิจในการสั่งให้ทีมที่มีคะแนนมากกว่าดังกล่าวเป็นผู้ชนะในเกมที่หยุดลงนั้นตามที่เห็นควร

8.5.3.1.4. ภายหลังจากที่เกมเชื่อมต่อแล้ว ทางทีมงานอาจสั่งให้ทีมผู้เข้าแข่งขันทั้งสองทีมเริ่มเกมใหม่โดยเร็ว และ/หรือดำเนินเกมใหม่ต่อไป ทั้งนี้ เห็นเป็นไปตามที่ทางทีมงานเห็นควร

8.5.4.การหยุดพักเกมโดยผู้ตัดสิน

8.5.4.1. ผู้ตัดสินอาจสั่งให้หยุดพักเกมได้ ไม่ว่าด้วยเหตุใดก็ตาม

8.5.5.การหยุดพักเกมโดยเหตุอันควร

8.5.5.1. หากผู้เข้าแข่งขันรายใดตกอยู่ในสถานะที่เป็นอันตรายต่อชีวิต กล่าวคือ ไม่มีความปลอดภัยขณะที่อยู่ในบริเวณสถานที่จัดการแข่งขัน หรือตกอยู่ในสถานการณ์อื่นใดที่ทำให้เกิดปัญหาในการดำเนินเกมต่อไป

8.5.5.2. หากเกิดเหตุอันไม่สามารถแพร่ภาพการแข่งขันได้เนื่องจากระบบคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลและอุปกรณ์แพร่ภาพทำงานผิดปกติ เป็นต้น

8.5.5.3. ภัยธรรมชาติที่ทำให้เกมหยุดชะงัก

8.5.6.การหยุดพักเกมโดยผู้เล่น

8.5.6.1. ผู้เข้าแข่งขันอาจหยุดพักเกมการแข่งขันได้ภายหลังจากเกิดเหตุการณ์ใดเหตุการณ์หนึ่งดังต่อไปนี้ ผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวจะต้องส่งสัญญาณให้ผู้ตัดสินทราบในทันทีภายหลังจากการหยุดเกมและชี้แจงเหตุผลแห่งการหยุดเกimdังกล่าว



8.5.6.2. มีการรบกวนทางกายภาพระหว่างผู้เข้าแข่งขัน เช่น การก่อกวน รบกวน ความ
โกลาหลและเสียงดังซึ่งรบกวนเกม เป็นต้น

8.5.6.3. อุปกรณ์พกพาหรือซอฟต์แวร์ทำงานผิดปกติ

8.5.6.4. การลดลงของเฟรมหรือ การเพิ่มขึ้นของ PING อันนอกเหนือจากการควบคุม

8.5.6.5. เมื่อผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามโกงหรือดูถูกอย่างร้ายแรง เป็นต้น

8.5.6.6. ทั้งนี้ ความเจ็บป่วย บาดเจ็บ หรือปัญหาทางกายภาพของผู้เล่น ใช้เป็นเหตุให้หยุด
พักเกมของผู้เข้าแข่งขันได้

8.5.6.7. การหยุดพักเกมอันเนื่องมาจากปัญหาเครื่องร้อนของอุปกรณ์พกพา ทางทีมงาน
อาจสั่งให้หยุดพักเกมเป็นเวลาไม่เกินกว่า 5 นาที เพื่อให้ทำให้อุปกรณ์พกพาดังกล่าวเย็นลง หาก
ทีมงานเห็นว่าความร้อนของอุปกรณ์พกพาดังกล่าวจะทำให้เฟรมลดลงหรือ Ping เพิ่มขึ้นในเกม

8.5.6.8. การหยุดพักเกมตามการตัดสินใจของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน โดยไม่ได้รับอนุญาตจาก
ผู้ตัดสิน ทางทีมงานมีสิทธิเตือนและ/หรือปรับทีมผู้เข้าร่วมการแข่งขันดังกล่าวทันทีที่

8.5.6.9. ห้ามมิให้ผู้เข้าร่วมการแข่งขันพูดคุย ติดต่อสื่อสาร หรือดำเนินการใดๆ อันเป็นการ
สื่อสารในระหว่างการหยุดพักเกม

8.5.6.10. ห้ามหยุดพักเกมระหว่าง Fight ทุกกรณี หากฝ่าฝืน จะลงโทษโดยการปรับแพ้ใน
เกมนั้นไว้ก่อน ยกเว้นแต่จังหวะนั้นๆ ไม่มีผลร้ายแรงต่อรูปเกม กรรมการสามารถให้แข่งขันต่อได้

8.5.7. บทลงโทษ :

8.5.7.1. ครั้งที่ 1 : เตือน

8.5.7.2. ครั้งที่ 2 : เพิ่มสิทธิการแบนฮีโร่ให้ฝ่ายตรงข้ามเป็นจำนวน 1 ครั้ง

8.5.7.3. ครั้งที่ 3 : เพิ่มสิทธิการแบนฮีโร่ให้ฝ่ายตรงข้ามเป็นจำนวน 2 ครั้ง

8.5.8. การเลือกฝั่ง

8.5.8.1. ทุกแมตช์จะใช้การโยนเหรียญเลือกฝั่ง และเกมต่อไปทีมแพ้เกมก่อนหน้าจะมี
สิทธิ์เลือกฝั่งก่อน

9) การแบ่งสาย

9.1. จะใช้ระบบการสุ่มสายด้วยโปรแกรม Challonge หรือ จับสลาก (ขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของผู้จัดการแข่งขัน)

10) การตัดสิน

10.1. กรรมการผู้ตัดสินเป็นผู้มีอำนาจในการรับรองผลแพ้ชนะ

10.2. รับรองผลจากสกอร์ที่เกิดขึ้นในโปรแกรมเกมที่ใช้แข่งขัน

10.3. กรรมการผู้ตัดสินชี้ชัดว่า ฝ่ายหนึ่งไม่เข้าแข่งขันจนเลยเวลาที่กำหนด

10.4. กรรมการผู้ตัดสินชี้ชัดว่า ฝ่ายหนึ่งทำผิดกฎร้ายแรงจนถูกตัดสินแพ้

10.5. กรรมการผู้ตัดสินมีสิทธิในการเลื่อน การหยุดพักเกม หรือลดจำนวนนัดการแข่งขัน

10.6. เมื่อเกิดปัญหาทางเทคนิคจนทำให้ต้องเลื่อน หรือลดจำนวนนัดการแข่งขัน

10.7. เมื่อเกิดปัญหากรณีพิพาทจนทำให้การแข่งขันต้องหยุดชะงักเป็นเวลานาน



10.8. กรรมการผู้ตัดสินเป็นผู้อนุญาตการขอพักเกม Pause

10.9. กรรมการผู้ตัดสินเป็นพิจารณาให้พักเกมในโอกาสที่เหมาะสม

11) การยุติเกม

11.1. เมื่อมีการผิดกฎร้ายแรง ให้กรรมการผู้ตัดสินชี้ขาดมีอำนาจยุติการแข่งขัน

12. ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

12.1. แต่ละทีมที่เข้าร่วมการแข่งขัน จะต้องส่งผู้ฝึกสอน หรือผู้จัดการทีม หรือผู้แทนเข้าร่วมประชุมตามที่คณะกรรมการดำเนินการแข่งขันกำหนด เพื่อรับทราบข้อปฏิบัติหรือข้อตกลงต่าง ๆ และยืนยันหรือส่งรายชื่อนักกีฬาที่จะลงทำการแข่งขัน ทีมที่ไม่เข้าร่วมประชุมโดยไม่มีเหตุผลจะถูกพิจารณาโทษดังนี้

12.1.1. จะไม่อนุญาตให้ทำหน้าที่เป็นผู้ฝึกสอนในการแข่งขันทุกประเภท 1 วัน (1 วันของทีมตนเองที่ลงแข่งขัน)

12.2. ทุกทีมต้องไปแข่งขันตามวัน เวลา และสถานที่แข่งขันตามที่กำหนดไว้

12.3. ทีมใดที่ไม่พร้อมแข่งขันหลังจากเวลาที่กำหนด 10 นาที หรือผู้เล่นไม่ครบ ให้ปรับทีมนั้นเป็น “แพ้” ในเกมนั้นทันที เมื่อถูกปรับเป็นแพ้ด้วยเหตุใดก็ตาม ทีมนั้นต้องแข่งขันในครั้งต่อไปตามปกติ และทุกๆ 10 นาที หากยังไม่พร้อม จะถูกปรับแพ้ไปจนกว่าจะรู้ผลแพ้ชนะในแมตช์นั้นๆ

12.4. ระหว่างการแข่งขัน ผู้ที่จะปฏิบัติหน้าที่ควบคุมทีม / ฝึกสอนนักกีฬาจะต้องเป็นผู้ที่มีรายชื่ออยู่ในบัญชีรายชื่อในการสมัครเท่านั้น

12.5. ผู้ที่ปฏิบัติหน้าที่ในสนามแข่งขัน สามารถทำได้เฉพาะผู้ฝึกสอนจำนวน 1 ท่านเท่านั้น ไม่อนุญาตให้ผู้ควบคุมทีมเข้าไปมีส่วนในการวางแผนการแข่งขัน

12.6. ห้ามผู้ฝึกสอน นำอุปกรณ์สื่อสารเข้าสนามแข่งขันโดยเด็ดขาด

12.7. หลังจากเริ่มทำการแข่งขัน ไม่อนุญาตให้ผู้ฝึกสอนอยู่ในโซนแข่งขัน

12.8. การทำหน้าที่ผู้ฝึกสอน ไม่อนุญาตให้ใช้ระบบออนไลน์ หากฝ่าฝืนจะถูกปรับแพ้ในแมตช์นั้นทันที

12.9. นักกีฬาที่ไม่ลงทำการแข่งขัน ต้องทำรายงานถึงคณะกรรมการดำเนินการจัดการแข่งขันทราบพร้อมทั้งระบุเหตุผลความจำเป็น

12.10. ทีมใดมีเจตนาไม่ยอมแข่งขันในขณะที่ทำการแข่งขัน เช่น ไม่ยอมรับคำตัดสิน เป็นต้น ให้ปรับทีมนั้นเป็นแพ้ และให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน รายงานการกีฬาแห่งประเทศไทย

12.11. ถ้าทีมคู่แข่งทั้ง 2 ทีม มีเจตนาในการเล่นโดยไม่ต้องการชัยชนะ ให้ผู้ควบคุมการแข่งขัน ผู้ควบคุมการตัดสิน และผู้ตัดสินในคู่นั้น ดำเนินการดังนี้

12.11.1. เรียกหัวหน้าทีมทั้ง 2 ทีม มาตักเตือน

12.11.2. เรียกหัวหน้าทีมทั้ง 2 ทีม มาเพื่อดำเนินการตัดสินผลการแข่งขัน และ ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันรายงานการกีฬาแห่งประเทศไทย

12.12. มีมารยาท และเคารพในหน้าที่



13) การแต่งกายของนักกีฬาและเจ้าหน้าที่

13.1. นักกีฬาที่เข้าร่วมการแข่งขันจะต้องแต่งกายสุภาพเรียบร้อยตามกติกา และระเบียบของสมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย โดยเสื้อผ้าที่ใช้แข่งขันจะประกอบไปด้วยเสื้อแขนสั้นหรือแขนยาว กางเกง ขาวยาว ถุงเท้าและรองเท้าที่ใช้เป็นเครื่องแบบมาตรฐานของทีม ห้ามสวมรองเท้าแตะเข้าสนามแข่งขันโดยเด็ดขาด

13.2. นักกีฬาต้องแต่งกายในรูปแบบเดียวกัน

13.3. ชุดแข่งขันของนักกีฬามีห้ามนำตรา หรือเครื่องหมายการค้าที่เป็นการประชาสัมพันธ์ การขาย หรือเกี่ยวกับบุหรี เครื่องดื่มแอลกอฮอล์ และการพนัน ใส่ลงทำการแข่งขันโดยเด็ดขาด

14) การประท้วง

14.1. ให้เป็นไปตามข้อบังคับการกีฬาแห่งประเทศไทย

14.2. การประท้วงทางด้านเทคนิคกีฬา ให้ประท้วงภายใน 15 นาที นับแต่การแข่งขันในครั้งนั้นสิ้นสุดลง หรือกรณีแข่งต่อเนื่อง ต้องประท้วงก่อนการแข่งขันที่มีผลต่อผู้ประท้วง และผู้ถูกประท้วงในแมตช์ต่อไป

14.3. กรณีเจอปัญหากลางเกม ให้ผู้ประท้วงแจ้งกรรมการควบคุมการแข่งขันให้ตรวจสอบและตัดสิน หากไม่แจ้งและแข่งต่อจนรู้ผล จะถือว่ายอมรับผลการแข่งขันในเกมนั้นๆ

14.4. กรณีประท้วงเรื่องคุณสมบัตินักกีฬา ให้เป็นไปตามข้อบังคับหลักเกณฑ์การแข่งขันกีฬานักเรียนองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น

14.5. ผู้ลงนามในการประท้วง ต้องเป็นสมาชิกในทีมเท่านั้น

14.6. ทุกการประท้วง ต้องได้รับการยืนยันจากสมาชิกทุกคนในทีม และโค้ชเห็นสมควรแก่การประท้วง

15) บทลงโทษ

15.1. โทษปรับแพ้และตัดสิทธิ์

15.1.1. ถอนตัวจากการแข่งขันโดยไม่มีเหตุอันควร และไม่ทำการแจ้งขอถอนตัวจากการแข่งขันต่อคณะกรรมการจัดการแข่งขัน จะถูกตัดสิทธิ์ในการแข่งขันในปีนั้นและปีต่อไป

15.1.2. ในการแข่งขัน ถ้านักกีฬาไม่มาทำการแข่งขัน หรือนักกีฬาที่ไม่มีชื่ออยู่ในบัญชีรายชื่อมาทำการแข่งขันหรือผู้ฝึกสอนไม่มาปฏิบัติหน้าที่ โดยไม่มีเหตุอันสมควร จะถูกพิจารณาโทษถูกตัดสิทธิ์ในการแข่งขัน

15.1.3. การโกงการแข่งขัน เจตนาใช้โปรแกรมโกง เจตนาใช้ผู้เล่นมากกว่าจำนวนผู้เล่นที่กำหนด ไม่ว่าจะเป็นการสื่อสารผ่านเครื่องมือที่ใช้เป็นอุปกรณ์หลักในการแข่งขัน หรือ อุปกรณ์ต่อพ่วงทุกชนิด จะถูกพิจารณาโทษ ถูกตัดสิทธิ์ในการแข่งขัน

15.1.4. การใช้สารเสพติด การนำการแข่งขันเข้าไปเกี่ยวข้องกับการพนัน การทะเลาะวิวาทขั้นรุนแรง จะถูกพิจารณาโทษถูกตัดสิทธิ์ในการแข่งขันในตลอดชีพ

15.2. โทษตักเตือน (เตือน 3 ครั้ง ปรับแพ้)

15.2.1. แสดงกิริยา หรือวาจาไม่ยอมรับคำตัดสิน

15.2.2. การเอาเปรียบ หยุดพักในจังหวะที่คู่ต่อสู้ได้เปรียบ กลับเข้าการแข่งขันซ้ำเกินข้อกำหนด พุดจาวว่าร้าย ก่อให้เกิดความวุ่นวาย ใช้คำหยาบคาย พุดคุ้ยระหว่างหยุดเกมในช่วงที่ทำการแข่งขัน

15.2.3. ไม่ยอมเข้าร่วม หรือไม่ยอมส่งตัวแทนเข้าร่วมประชุมผู้จัดการทีมเพื่อรับทราบกติกา



15.3. โทษตกเตือนรุนแรง (เดือน 2 ครั้ง ปรับแพ้)

15.3.1. ห้ามพกพาอุปกรณ์สื่อสารอื่นในเวลาที่ใช้ประจำสำหรับการแข่งขัน ถึงจะไม่ได้ใช้งานก็ตาม

15.3.2. การแสดงที่บ่งบอกความไม่มีน้ำใจนักกีฬา ไม่จับมือ หรือไม่แสดงความเคารพผู้เล่นฝ่ายตรงข้าม

15.3.3. มีพฤติกรรมก่อวุ่น จงใจขัดขวาง ทำให้การแข่งขันเสื่อมเสีย

15.3.4. แสดงที่ไม่เหมาะสมบนโลกออนไลน์ และโซเชียลมีเดีย

15.4. โทษปรับแพ้

15.4.1. สูบบุหรี่ในสนามแข่งขัน

15.4.2. ทำการเยาะเย้ย ถากถาง ทั้งวาจาและการกระทำ ต่อทีมที่ร่วมเข้าแข่งขัน

15.4.3. ใช้คำหยาบคายรุนแรงในสนามแข่งขัน

16) คุณสมบัติของผู้ชี้ขาด ผู้ช่วยผู้ชี้ขาด ฝ่ายจัดการแข่งขัน และผู้ตัดสิน ต้องมีดังนี้

16.1. ผู้ชี้ขาด จะต้องเป็นบุคคลที่สมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทยแต่งตั้ง

16.2. ผู้ตัดสิน จะต้องเป็นผู้ที่ผ่านการอบรมและขึ้นทะเบียนจากภารกิจกีฬาแห่งประเทศไทย หรือสมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย

อุปกรณ์การแข่งขัน

17) ชนิดเกม ROV

17.1. สมาร์ทโฟน

17.2. หูฟัง

17.3. คอมพิวเตอร์

18) อุปกรณ์สนามแข่ง

18.1. เวที จอแสดงภาพการแข่งขัน จอแสดงสายการแข่งขัน

18.2. เครื่องเสียง ชุดไฟ ประกอบเวที

18.3. โต๊ะกรรมการ เจ้าหน้าที่ควบคุมการดำเนินงาน

18.4. อุปกรณ์ควบคุมไฟฟ้า อุปกรณ์ควบคุมระบบอินเทอร์เน็ต

19) ผลการแข่งขัน ให้ถือว่าได้ประกาศผลการแข่งขันเป็นทางการเมื่อคณะกรรมการจัดการแข่งขันลงลายมือชื่อบนใบประกาศผล และได้ติดใบประกาศผลการแข่งขันบนกระดานติดประกาศ

20) ผู้สื่อข่าว และการประชาสัมพันธ์ ผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องปฏิบัติตามการร้องขอของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน หากผู้สื่อข่าวประสงค์จะทำการสัมภาษณ์ โดยให้สัมภาษณ์ในทันทีหลังจากประกาศผลการแข่งขันแล้ว ทั้งนี้เพื่ออำนวยความสะดวกแก่ผู้สื่อข่าวในการประชาสัมพันธ์การแข่งขัน

21) การตรวจสอบร่างกาย การตรวจสอบร่างกายเกี่ยวกับการใช้สารกระตุ้นหรือการตรวจสอบเพศ ให้เป็นไปตามระเบียบของ กกท.รางวัลการแข่งขันระดับชาติ



22) ให้เป็นไปตามข้อบังคับการกีฬาแห่งประเทศไทยว่าด้วยการแข่งขันกีฬาเยาวชนแห่งชาติ พ.ศ.2550

23) จำนวนรวมรางวัลทุกประเภท

23.1. เหรียญทอง

23.2. เหรียญเงิน

23.3. เหรียญทองแดง

23.4. ประกาศนียบัตร

24) การร่วมพิธีเปิดและพิธีปิดการแข่งขัน ผู้ควบคุมทีม ผู้ฝึกสอน และผู้เข้าแข่งขันทุกคน ต้องอยู่ร่วมในพิธีเปิดและปิดการแข่งขันอย่างพร้อมเพรียงกัน โดยแต่งกายชุดประจำทีม เพื่อเป็นเกียรติแก่คณะกรรมการจัดการแข่งขัน และแสดงความยินดีต่อทุกทีมที่เข้าร่วมแข่งขันและผู้เข้าร่วมแข่งขันทุกคน

25) โลโก้ผู้ให้การสนับสนุน ให้ใช้ระเบียบของฝ่ายสิทธิประโยชน์ ของโรงเรียนอัสสัมชัญสมุทรปราการ

26) การประชุมผู้จัดการทีม

26.1. จะต้องผู้จัดการทีม หรือผู้แทนของแต่ละทีมเข้าร่วมประชุมอย่างน้อยทีมละ 1 คน หากโรงเรียนใดไม่มีผู้เข้าร่วมประชุมจะต้องยอมรับ และปฏิบัติตามมติของที่ประชุมทุกประการ และผู้แทน จะต้องทำรายงานเสนอให้ โรงเรียนทราบต่อไป

27) พิธีมอบเหรียญรางวัล

27.1. ให้นักกีฬาผู้ที่ได้รับรางวัลการแข่งขันเป็นผู้รับรางวัลด้วยตนเอง และแต่งกายด้วยชุดแข่งขันหรือแต่งกายชุดวอร์มทั้งชุด และการแต่งกายของนักกีฬาให้เป็นไปตามระเบียบฯ

27.2. ในกรณีที่เหตุฉุกเฉิน เรื่องร้ายแรง สามารถแจ้งล่วงหน้าต่อคณะกรรมการจัดการแข่งขันในการส่งตัวแทนขึ้นรับรางวัลแทน โดยการอนุญาตให้อยู่ที่ดุลยพินิจของกรรมการจัดการแข่งขัน

28) ผู้รับผิดชอบ ม.อริพันธ์ ทองสุข โทร. 02-384-7491-6, 063-926-9528

เข้ากลุ่มการแข่งขัน https://line.me/ti/g/pbP_LskkcU

