



รายการที่ 22 แข่งขันสร้างเกมส์จากโปรแกรม Scratch (ป.4-6)

กำหนดการ แข่งขันวันอังคารที่ 26 พฤศจิกายน 2567 (เวลา 09.00 – 12.00 น.)

สถานที่ ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ 2 ชั้น 6 อาคารมงฟอร์ต

ลงทะเบียนรับรายงานตัว บริเวณหน้าห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ 2 ชั้น 6 อาคารมงฟอร์ต (เวลา 08.30 – 09.00 น.)

คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

ผู้สมัครต้องเป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้นประถมศึกษา (ป.4 – ป.6)

ประเภทการแข่งขัน

แข่งเป็นประเภททีม ทีมละ 2 คน ร่วมการแข่งขันได้ไม่เกิน 1 ทีม/โรงเรียน

วันและเวลาที่รับสมัคร

เปิดรับสมัครการแข่งขันถึงวันที่ 20 พฤศจิกายน พ.ศ. 2567

กติกาการแข่งขัน

1. นักเรียนสร้างเกมด้วย โปรแกรม Scratch ตามหัวข้อที่คณะกรรมการกำหนด ซึ่งจะแจ้ง ให้ทราบในวันแข่งขัน
2. ผู้เข้าแข่งขันโรงเรียนละ 2 คน โดยที่ผู้เข้าแข่งขันจะต้องศึกษาอยู่ในระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 - 6
3. ผู้เข้าแข่งขันจะต้องจัดเตรียมอุปกรณ์ (ไมโครโฟน หูฟัง ดินสอ ยางลบ) สำหรับใช้ในการแข่งขัน
4. ห้ามนำเอกสาร อุปกรณ์บันทึกข้อมูล อุปกรณ์สื่อสารทุกประเภท เข้าในห้องแข่งขัน (ยกเว้น ไมโครโฟน หูฟัง ดินสอ ยางลบ) หากฝ่าฝืนจะปรับให้ออกจากการแข่งขัน
5. ใช้เวลาแข่งขัน 3 ชั่วโมง (ออกจากห้องแข่งขันได้หลังจากเวลาผ่านไป 1 ชั่วโมง)

เกณฑ์การตัดสิน

เรียงลำดับตามลำดับคะแนนสูงสุด 3 อันดับแรก

เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน

1. ความถูกต้องสมบูรณ์และใช้งานได้จริง	20 คะแนน
2. การจัดองค์ประกอบ	20 คะแนน
3. ความคิดสร้างสรรค์	20 คะแนน
4. ความสวยงาม	20 คะแนน
5. เวลาที่ใช้เล่นเหมาะสมกับเนื้อหา	20 คะแนน

ทั้งนี้ เกณฑ์การให้คะแนนย่อยแต่ละรายการอยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจะกำหนด แต่คะแนนรวมให้เป็นไปตามเกณฑ์การให้คะแนนตามรายการข้างต้น



รางวัล

ชนะเลิศ	เกียรติบัตร + พุทธการศึกษ
รองชนะเลิศอันดับ 1	เกียรติบัตร + พุทธการศึกษ
รองชนะเลิศอันดับ 2	เกียรติบัตร + พุทธการศึกษ

ผู้รับผิดชอบ

มาสเตอร์พรธนา เจือจารย์ โทรศัพท์ 09-2254-1553