



นิตศการวิชาการ เอ ซี เอส พี

**INNOVATING FOR SUSTAINABILITY
WITH DIVERSE PERSPECTIVES**

สร้างสรรค์นวัตกรรมเพื่อความยั่งยืนด้วยมุมมองที่หลากหลาย

ระหว่างวันที่ 24-25 พฤศจิกายน พ.ศ. 2568

บัตรประจำตัวผู้เข้าแข่งขัน

รายการแข่งขันที่13

การแข่งขัน สร้างเกมส์จากโปรแกรม Scratch ป.4-6

เด็กชายกรวิน เชื้อบัณฑิต
อัสสัมชัญศรีราชา

วันที่แข่งขัน

25 พฤศจิกายน 2568 เวลา 09.00-12.00 น.

สถานที่แข่งขัน

ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ 4 ชั้น 6 อาคารมงฟอร์ต

ASSUMPTION COLLEGE SAMUTPRAKARN



นิทรรศการวิชาการ เอ ซี เอส พี

INNOVATING FOR SUSTAINABILITY

WITH DIVERSE PERSPECTIVES

สร้างสรรค์นวัตกรรมเพื่อความยั่งยืนด้วยมุมมองที่หลากหลาย

ระหว่างวันที่ 24-25 พฤศจิกายน พ.ศ. 2568

บัตรประจำตัวผู้เข้าแข่งขัน

รายการแข่งขันที่13

การแข่งขัน สร้างเกมส์จากโปรแกรม Scratch ป.4-6

เด็กชายชิษณุชา วงษา
อัสสัมชัญศรีราชา

วันที่แข่งขัน

25 พฤศจิกายน 2568 เวลา 09.00-12.00 น.

สถานที่แข่งขัน

ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ 4 ชั้น 6 อาคารมงฟอร์ต

ASSUMPTION COLLEGE SAMUTPRAKARN



นิทรรศการวิชาการ เอ ซี เอส พี

INNOVATING FOR SUSTAINABILITY

WITH DIVERSE PERSPECTIVES

สร้างสรรค์นวัตกรรมเพื่อความยั่งยืนด้วยมุมมองที่หลากหลาย

ระหว่างวันที่ 24-25 พฤศจิกายน พ.ศ. 2568

บัตรประจำตัวผู้ควบคุมการแข่งขัน

รายการแข่งขันที่ 13

การแข่งขัน สร้างเกมส์จากโปรแกรม Scratch ป.4-6

ม.ธนพล นาคข้าพันธ์ุ

อัสสัมชัญศรีราชา

วันที่แข่งขัน

25 พฤศจิกายน 2568 เวลา 09.00-12.00 น.

สถานที่แข่งขัน

ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ 4 ชั้น 6 อาคารมงฟอร์ต

ASSUMPTION COLLEGE SAMUTPRAKARN